

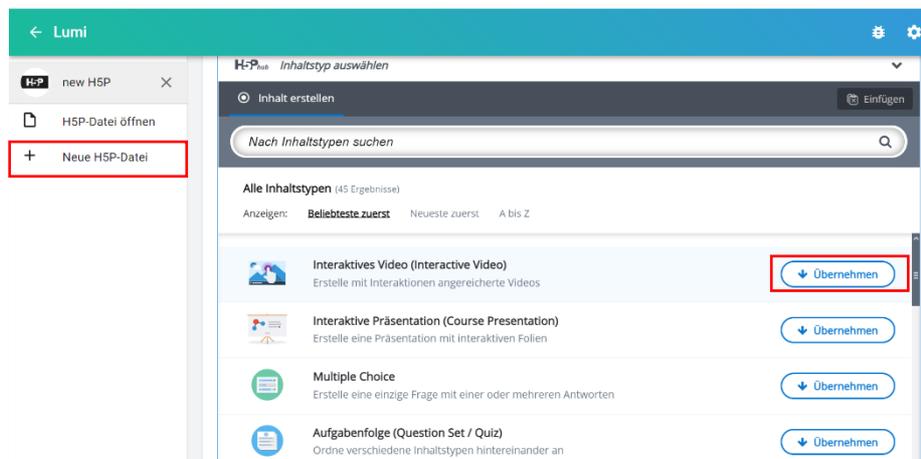
## Interaktive Story Map mit H5P



Voraussetzung für das Erstellen einer interaktiven Storymap ist die Installation eines Programms zur Erstellung von H5P- und HTML-Elementen sowie ein Zugang zu einer Plattform um dieses HTML-Element zu hosten, damit dieses in einer Story Map eingebettet werden kann. In diesem Beispiel zeigen wir den Arbeitsprozess am Beispiel des kostenlosen Programms „Lumi“ (<https://lumi.education>) und mit Hilfe eines Github-Kontos (<https://github.com>). Mit dem Programm Lumi können zum Beispiel Lückentexte, Multiple-Choice-Fragen, interaktive Bilder oder weitere Aufgabenformate erstellt werden.

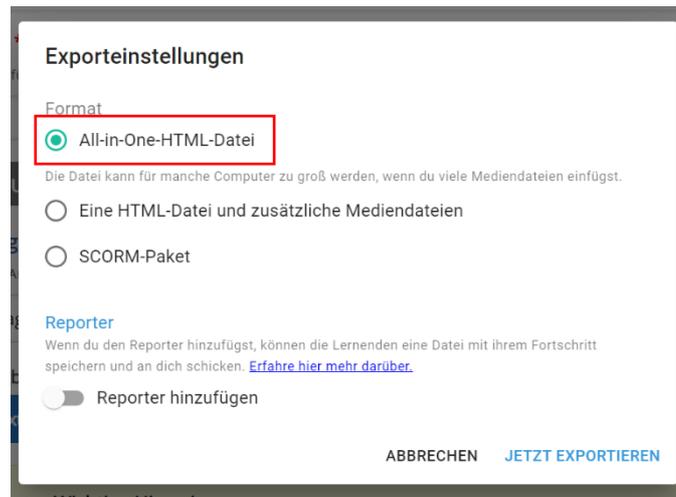
Ein Beispiel für eine Storymap mit interaktiven Aufgaben kann hier gefunden werden: <https://arcg.is/1Wv8DS>

1. Lade **Lumi** herunter und öffne das Programm.
2. Über das Einstellungssymbol oben rechts können die Spracheinstellungen geändert werden.
3. Klicke nun auf **H5P-Editor**. Anschließend kann zwischen verschiedenen Aufgabenformaten gewählt werden. Diese Aufgabenformate müssen im Allgemeinen installiert werden, bevor Sie damit arbeiten können. Gehe hierfür wie folgt vor:



4. Suche zunächst ein beliebiges Aufgabenformat, klicke auf **Übernehmen** und anschließend auf **Installieren**. Nun kann mit diesem Aufgabenformat eine interaktive Aufgabe erstellt werden.
5. Jedes Aufgabenformat beinhaltet eine **Schritt-für-Schritt-Anleitung** zur genauen Erstellung einer Aufgabe.
6. Wenn eine Aufgabe erfolgreich erstellt wurde, klicke oben links auf **Datei** und anschließend auf **Exportieren**.
7. Nun öffnet sich ein Dialogfenster. Stelle sicher, dass beim Format **All-in-One-HTML-Datei** ausgewählt ist.

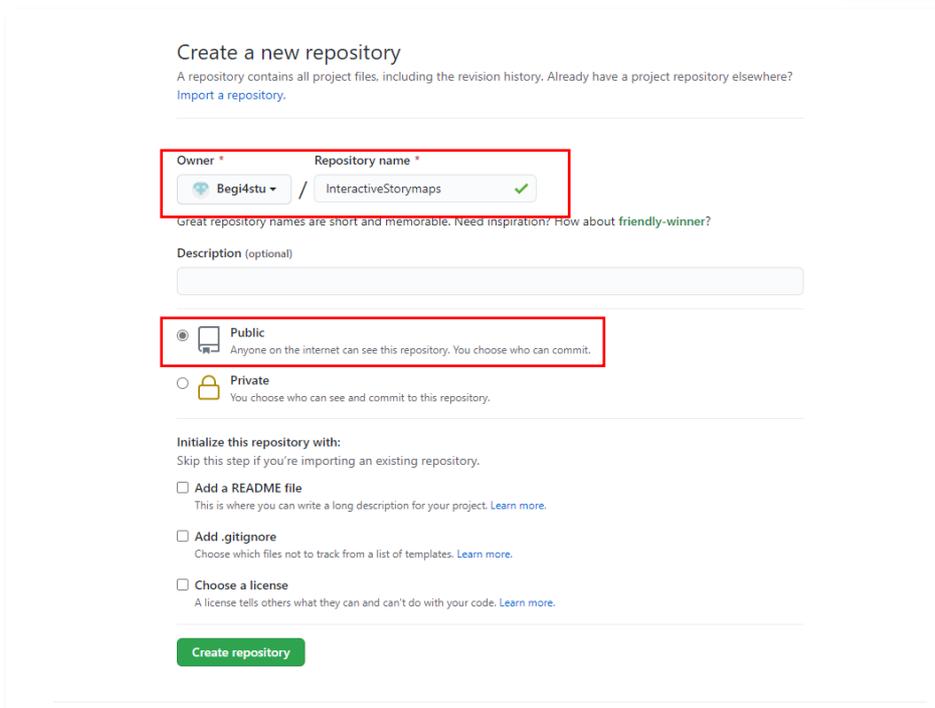
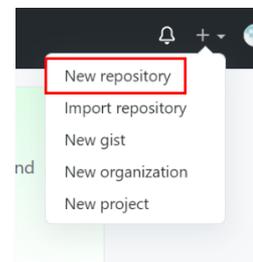
8. Deaktiviere den Reporter. (Mit dem Reporter wird der Lernfortschritt eines Lernenden dokumentiert. Diese Datei könnte bei Bedarf an die Lehrkraft geschickt werden.)



9. Klicke auf **Jetzt Exportieren**, vergebe einen Dateinamen und gebe einen Speicherort an.

10. Melden Dich nun auf der Internetseite **GitHub** mit den entsprechenden Zugangsdaten an. Klicke auf das Plus Symbol oben rechts und anschließend auf **New repository**.

11. Anschließend öffnet sich folgendes Dialogfenster:



12. Vergebe einen Namen und stelle den Repository auf **public**. Anschließend bestätige die Einstellungen über **create repository**.

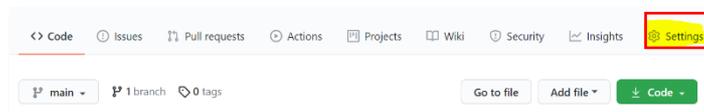
13. Klicke nun auf den blau unterlegten Text **upload an existing file**.



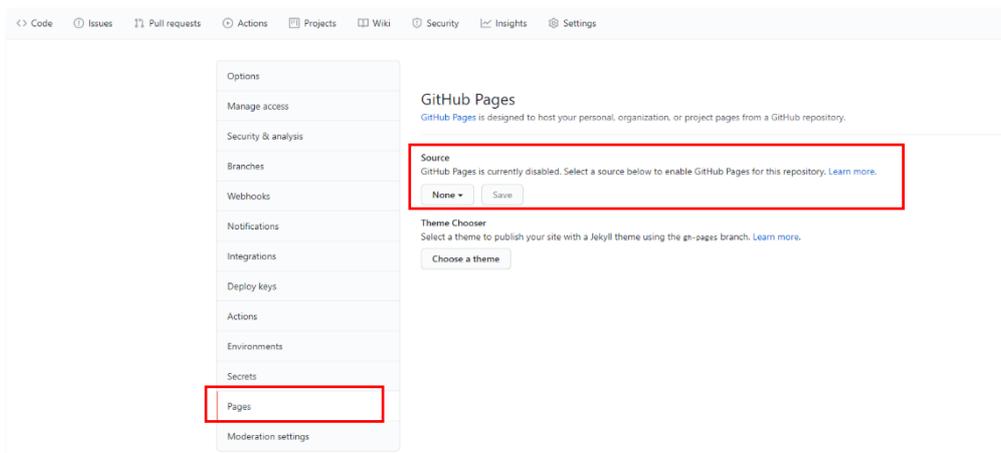
14. Wähle anschließend die vorhin abgespeicherte HTML- Datei aus und bestätigen die Auswahl über **Commit changes**.

15. Nun wurde die HTML-Datei auf Github hochgeladen.

16. Klicke oben auf den Reiter **Settings**....



17. ....und anschließend auf **pages**. Folgendes Dialogfenster sollte nun vorzufinden sein:



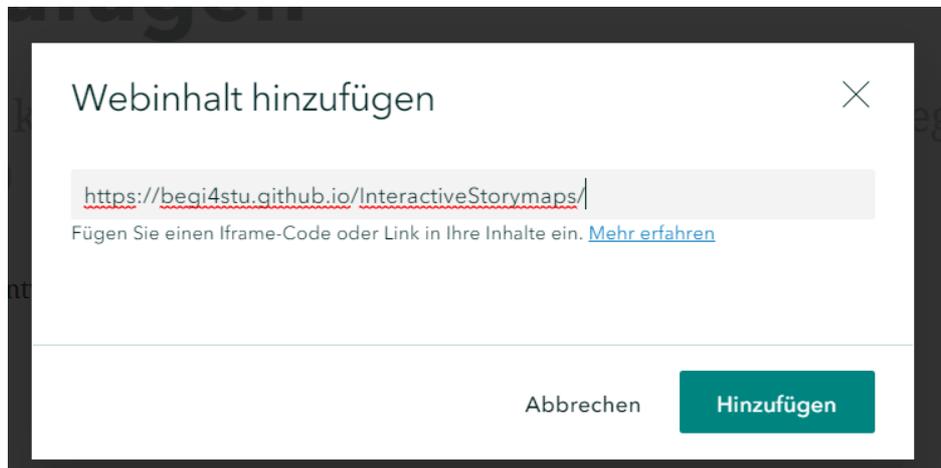
18. Wähle bei **Source main** aus und klicke anschließend auf **save**.

19. Nun dürfte eine blaue Box mit einem Link zu sehen sein.

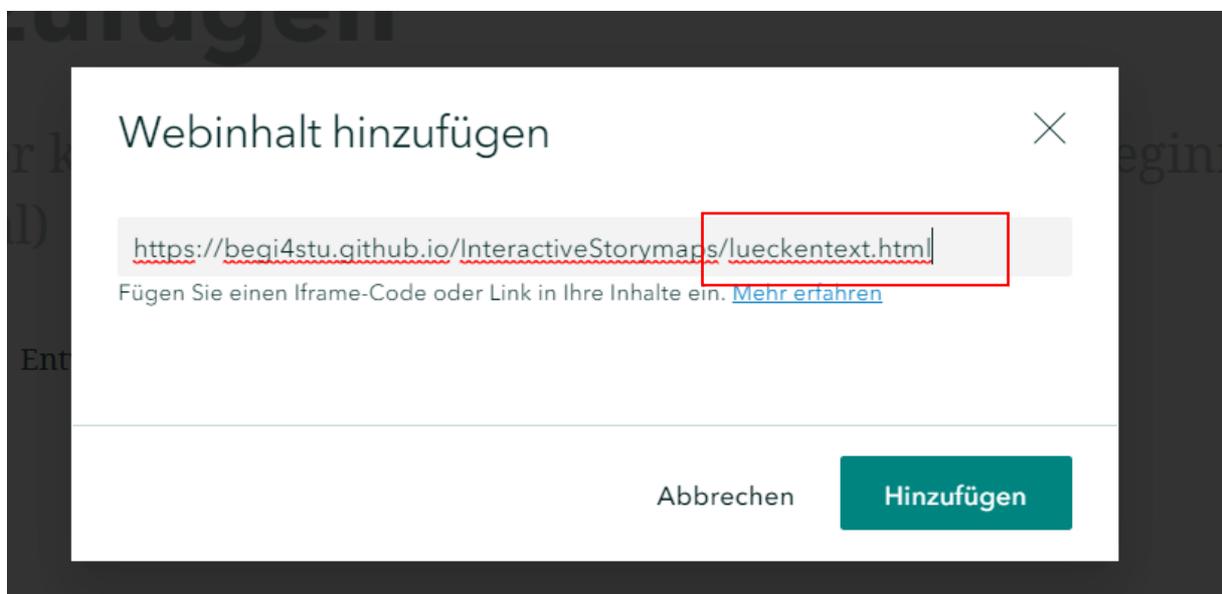
Your site is ready to be published at <https://begi4stu.github.io/InteractiveStorymaps/>

20. Kopiere den Link.

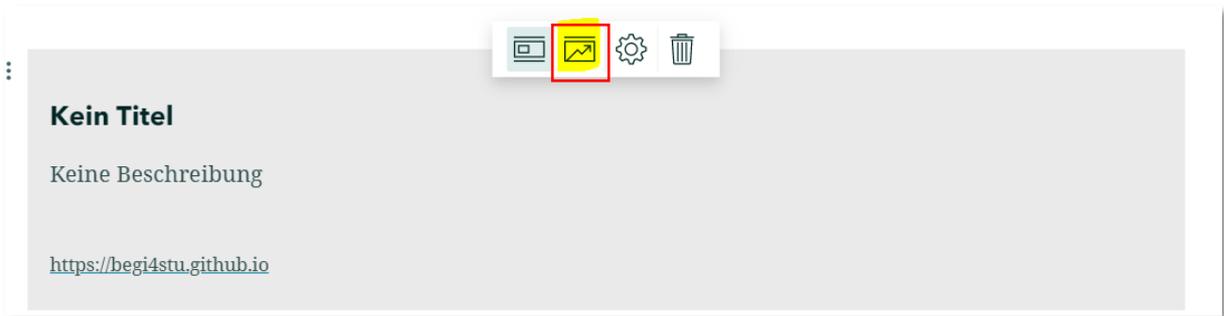
21. **Öffne diesen** in einem neuen Tab und **öffne die Story Map**, in die die interaktive Aufgabe integriert werden soll.
22. Klicke auf das **plus-Symbol** an der Stelle, an der die interaktive Aufgabe erscheinen soll und wähle **einbetten** aus. Füge den eben kopierten Link ein.
23. So sollte es nun aussehen. Der Link sieht natürlich bei jedem etwas anders aus, sollte aber die gleiche Struktur aufweisen (Accountname.github.io/Name des Ordners/).



24. Schreibe hinter den Link den Namen der HTML Datei und ergänze im Anschluss **.html**
25. Zur Veranschaulichung: Im folgenden Beispiel lautet der Dateiname „lueckentext.html“.

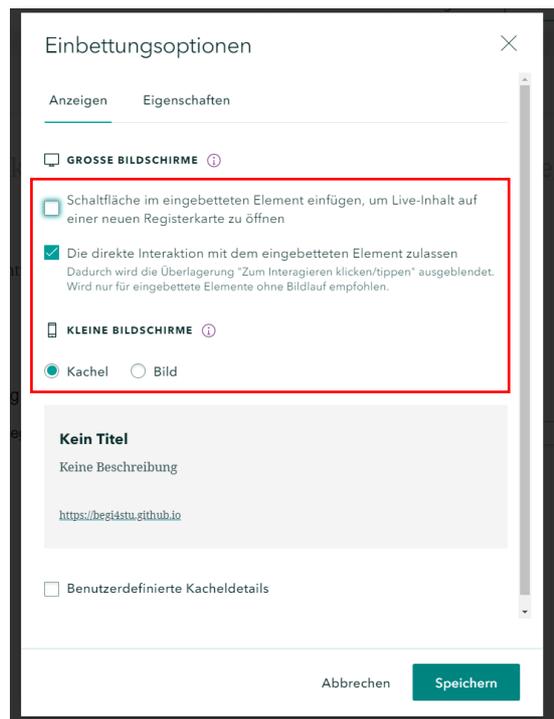


26. Bestätige den Link über **Hinzufügen**.
27. Damit die interaktive Aufgabe sichtbar wird, klicke auf folgendes Feld:



28. Nun sollte die erstellte Aufgabe sichtbar sein.

29. In den **Einstellungen der Aufgaben** (Über das Zahnradsymbol) können die folgenden Optionen eingestellt werden:



30. Nun sollte die Interaktive Aufgabe in der Story Map zu sehen und funktionsfähig sein.

